**Кулинарный поединок «50 к одному»**

Пояснительная записка.

Данная методическая разработка предназначена для проведения мероприятий в рамках недели по профессии "Повара, кондитера" в образовательном учреждении.

Цели:

- Стимулировать познавательный интерес студентов к кулинарии.

- Развитие навыков групповой работы, коммуникативного общения.

Задачи:

- Развитие творческого мышления, памяти (лучше всего запоминается то, что связано с преодолением препятствий), формирование операционного мышления направленного на выбор оптимальных решений, творческой активности.

- Воспитание уважения к сопернику, стойкости, воли к победе, находчивости.

Оборудование.

Компьютер, мультимедийный проектор, презентация игры “Сто к одному”

Утешительные призы, кнопка (звуковоспроизводящая игрушка.)

Для проведения игры необходимо две команды участников по 5 человек.

Выбор капитана команды.

Ход игры:

1. Организационный момент.

( Слайд 1)

- Добрый день, дорогие друзья! Я рада приветствовать всех собравшихся на нашей игре « 50 к одному» Я приглашаю вас на игру, во время которой вы продемонстрируете не только знания кулинарии, но и свои интеллектуальные способности, и уважение к соперникам, стойкость, волю к победе, находчивость. И сегодня победа будет на стороне везунчиков.

- Представить участников команды.

- Игра будет проходить в несколько этапов.

(Слайд 2)

1 этап “Простая игра”. (Набранные очки идут один к одному).

Капитаны команд подходят к ведущему, который задает им вопрос. Капитаны должны нажать кнопку( ударить музыкальным молоточком), если знают ответ. Кто первый ударяет муз. молоточком, тот и отвечает на вопрос. Ведущий смотрит, есть ли такой ответ в листах опроса. Если такой ответ есть, то право отвечать получает команда этого капитана, если такого ответа нет в листе опроса, то право ответа переходит к команде соперников. Участники команды, получившей право ответа, отвечают на этот же вопрос. Если ответ совпадает с ответами на табло (строчка открывается, показывая число), то команда получает такое количество баллов, сколько человек при опросе дало такой ответ. Команда отвечает до тех пор, пока не откроется весь список ответов. Баллы, полученные командой, суммируются. Если же участник команды дал ответ, которого нет на табло, то право ответа переходит к соперникам. В команде соперников участники по порядку отвечают на этот же вопрос, а капитан этой команды выбирает один из предложенных ответов своих товарищей или предлагает свой вариант ответа. Если ответ, озвученный капитаном, есть на табло, то все очки, заработанные их соперниками (командой отвечавшей первой), переходят к этой команде. Если ответ не совпадает – то очки остаются на счету соперников.

( Слайд 3)

Вопрос: 1.

Чем можно перекусить?

Бутерброд -16

Яблоко/фрукт -11

Печенье -9

Пирожок -7

Йогурт-5

Чипсы -2

( Слайд 4)

2 этап “Двойная игра”. Правила те же, только количество баллов увеличиваются в 2 раза.

Вопрос: Что добавляют в чай?

Сахар -40

Лимон -30

Молоко -14

Варенье -6

Мёд -6

Крепкие напитки -4

( Слайд 5)

Третий этап – «Тройная игра». Все баллы умножены на 3.

Вопрос:

Что из русской кухни может показаться странным для иностранца?

Борщ-39

Пельмени -36

Блины -24

Голубцы -21

Окрошка -18

Щи – 12

( Слайд 6)

«Игра наоборот»

Ведущий задает обеим командам вопрос. Необходимо выбрать самый непопулярный ответ на этот вопрос. На обсуждение командам даётся одна минута. Затем капитаны команд оглашают ответ, если он совпадает с ответами на табло, то команда получает очки. После этого этапа выявляется команда победитель, которая продолжит участие в большой игре.

Что люди нюхают перед тем, как купить?

Фрукты-17

Хлеб -12

Цветы -9

Мясо/рыба -7

Колбаса -3

Духи – 2

( Слайд 7) (Слайд 8)

Большая ИГРА

Блиц опрос- первый игрок должен ответить за 30 сек. Второй – за 35 сек.

Вопросы для большой игры:

Что туристы могут приготовить на костре?

Какой напиток любят люди?

Из чего делают пиво?

Назовите красную ягоду?

Что лежит на столе у повара?

Что нужно для хорошего чаепития?

Подводятся итоги игры, объявляется счет победившей команды. Награждение.

- Хочется поблагодарить всех, кто пришел к нам, всех кто принимал в игре участие, всех зрителей и тех, кто помог провести ее.

До свидания, огромное всем спасибо!

Что туристы могут приготовить на костре?

Суп -25

Каша -15

Уха – 7

Тушенку разогреть – 1

Хлеб пожарить – 2

Какой напиток любят люди?

Морс – 20

Пиво – 11

Молоко- 10

Лимонад - 8

Настойка – 1

Из чего делают пиво?

Хмель – 20

Солод -25

Вода 2

Дрожжи 3

Назовите красную ягоду?

Брусника – 17

Малина – 15

Клюква – 10

Смородина – 8

Что лежит на столе у повара?

Нож – 25

Прихватка-10

Поварешка – 5

Продукты – 4

Кастрюля – 3

Доска – 2

Книга - 1

Что нужно для хорошего чаепития?

Торт- 20

Сладости- 15

Компания – 10

Настроение -4

Сервиз - 1

Подводятся итоги игры, объявляется счет победившей команды. Награждение.

Хочется поблагодарить всех, кто пришел к нам, всех кто принимал в игре участие, всех зрителей и тех, кто помог провести ее.

До свидания, огромное всем спасибо!

Вопрос: 1. При недостатке витаминов человек приобретает…. 17 слайд.

2. Кто правильно питается тот… 18 слайд.

3 этап “Тройная игра”. Правила те же, только количество баллов, заработанные командой увеличиваются в три раза, на кнопку нажимает следующий участник команды.

Вопрос: Белок - главный строительный материал нашего организма. Для чего? 20 слайд.

4 этап “Игра наоборот”. Ведущий задает обеим командам вопрос. Необходимо выбрать самый непопулярный ответ на этот вопрос. На обсуждение командам даётся одна минута. Затем капитаны команд оглашают ответ, если он совпадает с ответами на табло, то команда получает очки. После этого этапа выявляется команда победитель, которая продолжит участие в большой игре.

Вопрос: Следует ограничить потребление ….. 22 слайд.

Спасибо ребята, и заключительный этап нашей игры для победившей команды.

5 этап “Большая игра”. Участвуют два человека из победившей команды. Одному участнику надевают наушники и включают музыку. Второй участник должен за 15 секунд ответить на 5 вопросов ведущего. Когда его ответы совпадают с ответами на табло, команде прибавляют соответствующее количество баллов. Затем на эти же вопросы отвечает второй участник игры, тот который слушал музыку. Главное условие, что он не должен дублировать ответы товарища. В случае если ответы совпадают, звучит сигнал.

Вопросы: 1.Следует кушать ежедневно?

2. На упаковке написана вредная добавка?

3. Что нужно употреблять каждый час?

4. Витамин С содержится…

5. Молоко, сыр, творог. Какой в них содержится макроэлемент?

В ходе мероприятия выявляется команда-победитель. Каждый участник которой, получает диплом победителя, представители команды соперников получают сертификаты участия.

За ходом проведения мероприятия следит независимое жюри, состоящее из учащихся и учителей.

Результаты работы заносятся в оценочный лист, фиксируются на доске.

Подводятся итоги игры, объявляется счет победившей команды. Награждение.

Хочется поблагодарить всех, кто пришел к нам, всех кто принимал в игре участие, всех зрителей и тех, кто помог провести ее.

До свидания, огромное всем спасибо!