Министерство образования и науки Челябинской области

Государственное бюджетное образовательное учреждение

среднего профессионального образования

(среднее специальное учебное заведение)

«Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова»

**I Городской конкурс «ИнфоБЭБИ»**

Методическая разработка внеклассного мероприятия

Разработчик:

Тимофеева Е.В.,

преподаватель спец. дисциплин

2015

**Аннотация**

Конкурс «ИнфоБЭБИ» (в дальнейшем Конкурс) проводится ГБОУ СПО (ССУЗ)«Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова» при участии Управления образования и Совета по образованию Златоустовского городского округа.

Конкурс представляет собой интеллектуальную игру, проводимую в течение определенного периода и завершающуюся подведением итогов и награждением победителей.

В конкурсе принимают участие команды дошкольных образовательных учреждений города. В состав команды входит 3 человека: родители и воспитанники подготовительной группы (6-7 лет) дошкольного образовательного учреждения.

Оргкомитет Конкурса состоит из представителей:

* Управления образования Златоустовского городского округа;
* Совета по образованию Златоустовского городского округа;
* администрации ГБОУ СПО (ССУЗ) «ЗлатИК им. П.П. Аносова»;
* преподавателей специальных дисциплин ГБОУ СПО (ССУЗ) «ЗлатИК им. П.П. Аносова».

Победителем становится команда, показавшая лучший результат по итогам выполнения всех конкурсных заданий.

Дети и команды, занявшие призовые места, награждаются дипломами победителя Конкурса и призами.

**Цель:**

* развить интерес у детей к научно-техническому творчеству и подготовить к инженерным специальностям;
* изучить образовательной робототехники;
* выявить одаренных и талантливых воспитанников дошкольных образовательных учреждений;
* повысить престиж образовательных учреждений.

**Задачи:**

* внедрение информационных технологий в образовательную практику, выявление новых тенденций в организации информационного пространства;
* содействие развития интереса к технике, конструированию, программированию, высоким технологиям, формированию навыков коллективного труда;
* подготовка профессионально сориентированных воспитанников для физико-математических, инженерно-физических и инженерных специальностей
* сплочение семьи через совместную творческую деятельность.

**Оборудование**

1. Мультимедийный проектор.
2. Ноутбук.
3. Проекционный экран.
4. Принтер цветной струйный.
5. Принтер черно-белый лазерный.
6. Компьютерная техника для участников с наличием лицензионного программного обеспечения.
7. Источник бесперебойного питания.
8. Колонки.
9. Конструктор LEGO Education Первые механизмы по числу команд.

**Литература**

1. Информатика: Базовый курс / С.В. Симонович и др. – СПб.: Питер, 2003. – 640 с.: ил.
2. СтепановА.Н. Информатика: Учебник для вузов. 6-е изд. – СПб.: Питер, 2010. – 720 с.: ил.

**Организация проведения**

Место проведения – ГБОУ СПО (ССУЗ) «ЗлатИК им. П.П. Аносова» (г. Златоуст, ул. Таганайская, 2).

Срок проведения: 21.03.2015 г. в 13-00.

Заявка на участие команды в Конкурсе (см. Приложение 1) заполняется и высылается по электронному адресу [konkurszlatik@list.ru](mailto:konkurszlatik@list.ru) до 07.03.2015 г.

**Апробация мероприятия**

Мероприятие было проведено 21.03.2015 г. В конкурсе приняли участие команды дошкольных образовательных учреждений города в составе 3-х человек (папа, мама, ребенок). В качестве болельщиков присутствовали администрация образовательных учреждений и гости семей-участников.

**Приложения**

1. Заявка участника Городского конкурса «ИнфоБЭБИ»
2. Оценочный лист конкурса «Домашнее задание» (жюри)
3. Оценочный лист конкурса «ИнфоЗнайка» (жюри)
4. Оценочный лист конкурса «Летучий корабль» (жюри)
5. Оценочный лист конкурса «Робот-художник» (жюри)
6. Оценочный лист конкурса «Я могу!» (жюри)
7. Жетоны (конкурс болельщиков)
8. Лист ответа конкурса «ИнфоЗнайка» (командам)
9. Лист ответа конкурса «Робот-художник» (командам)
10. Итоговый протокол
11. Благодарственное письмо руководителю ДОУ
12. Диплом участника конкурса
13. Диплом победителя конкурса
14. Сертификат руководителю команды
15. Презентация для конкурса

Ход мероприятия:

1. **«Домашнее задание»** - украсить компьютерную мышь.

Критерии оценивания:

* оригинальность (креативность).

Участники: ребенок, папа, мама.

Баллы: 16 (разница в баллах команд - 2)

Оборудование и ПО: стол для поделок, названия команд на стол

1. **«Я могу!»** - за ограниченное время (7 минут) собрать простейшую модель транспортного средства, используя конструктор LEGO Education Первые механизмы.

Критерии оценивания:

* качество сборки;
* сложность сборки;
* творческая защита (название транспортного средства, для кого, для каких целей используется).

Участники: ребенок, папа, мама.

Баллы: максимум – 16 (качество - 6, сложность - 6, защита - 4)

Оборудование и ПО: столы для каждой команды, конструктор LEGO Education Первые механизмы

1. **«Конкурс болельщиков»** - вопросы из различных областей информатики. Правильно ответивший болельщик может подарить очки любой команде.

Критерии оценивания:

* правильность ответа.

Участники: болельщики

Баллы: 0,5 за каждый правильный ответ

Оборудование и ПО: презентация с вопросами, карточки с очками, конверты с названиями команд на столах участников

*Помощники: раздают очки за правильные ответы, вкладывают в конце игры в конверт выбранной болельщиком команды.*

1. **«Летучий корабль»** - за ограниченное время (5 минут) построить из бумаги модель самолета, нанести название своей команды.

Критерии оценивания:

* дальность полета.

Участники: ребенок, папа.

Баллы: максимум 16 – самый дальний полет, минимум 2 – самое маленькое расстояние от точки старта (разница в баллах команд – 2 очка).

Оборудование и ПО: маркеры, цветная бумага для самолетика, скрепки канцелярские, ограничительная лента, рулетка

*Помощники: обозначают старт лентой, измеряют дальность полета*

1. **«ИнфоЗнайка»** - ответить на ребусы из области информатики.

Критерии оценивания:

* правильность ответа.

Участники: мама.

Баллы: 1 балл за каждый правильный ответ, максимум - 16

Оборудование и ПО: ноутбук, презентация с вопросами, листы с названиями команд для ответа, листы-черновики, ручки.

*Помощники: приносят ответы*

1. **«Робот-художник»** - двигаясь по игровому полю (ватману) по клеточкам, выполнить последовательность действий из предложенной программы (используются команды Вперед, Направо, Налево, Закрасить). Программу зачитывает ведущий. Закрасить значит поставить крестик в клеточке. Старт обозначен на поле кружком.

Критерии оценивания:

* правильность выполнения программы (соответствие полученного изображения эталону).

Участники: ребенок – художник; папа, мама – помощник художника.

Баллы: 16 (разница в баллах команд - 2)

Оборудование и ПО: столы, маркеры, игровое поле, программа для ведущей

1. **Музыкальная пауза** - танец участников и болельщиков с аниматорами (подсчет очков жюри)
2. **Подведение итогов, награждение победителей**

Приложение 1

**Заявка участника Городского конкурса «ИнфоБЭБИ»**

***ДОУ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***Название команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***Руководитель команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***Контактный телефон\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

|  |  |
| --- | --- |
| № | Ф.И.О. участника |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |

Приложение 2 - «Домашнее задание»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Название команд** | **Критерии оценивания: оригинальность (креативность)** |
| Max – 16 (разница в баллах команд - 2) |
| **1** | Байтики |  |
| **2** | Фиксики |  |
| **3** | Технотворцы |  |
| **4** | Команда Фроловых |  |
| **5** | Команда Полубрюховых |  |
| **6** | Команда Батюкиных |  |
| **7** | Команда Пекарских |  |
| **8** | Команда Щекатуровых |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Название команд** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** | **Итог** |
| каталог | ноутбук | ресурсы | хакер | администратор | компьютер | монитор | курсор | память | интернет | браузер | анимация | провайдер | графика | документ | модем |
| 1 | Байтики |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Фиксики |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Технотворцы |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Команда Фроловых |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 | Команда Полубрюховых |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | Команда Батюкиных |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 | Команда Пекарских |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 | Команда Щекатуровых |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Приложение 3 – «ИнфоЗнайка»

Приложение 4 – «Летучий корабль»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Название команд** | **Критерии оценивания:**  **дальность полета** |
| Max – 16 (разница в баллах команд - 2) |
| **1** | Байтики |  |
| **2** | Фиксики |  |
| **3** | Технотворцы |  |
| **4** | Команда Фроловых |  |
| **5** | Команда Полубрюховых |  |
| **6** | Команда Батюкиных |  |
| **7** | Команда Пекарских |  |
| **8** | Команда Щекатуровых |  |

Приложение 5 – «Робот-художник»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Название команд** | **Критерии оценивания:**  **соответствие эталону** |
| Max – 16 (разница в баллах команд - 2) |
| **1** | Байтики |  |
| **2** | Фиксики |  |
| **3** | Технотворцы |  |
| **4** | Команда Фроловых |  |
| **5** | Команда Полубрюховых |  |
| **6** | Команда Батюкиных |  |
| **7** | Команда Пекарских |  |
| **8** | Команда Щекатуровых |  |

Приложение 6 – «Я могу!»

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Название команд** | **Критерии оценивания:** | | | **Итого** |
| **Качество сборки** | **Сложность сборки** | **Защита** |
| max - 6 | max - 6 | max - 4 |
| **1** | Байтики |  |  |  |  |
| **2** | Фиксики |  |  |  |  |
| **3** | Технотворцы |  |  |  |  |
| **4** | Команда Фроловых |  |  |  |  |
| **5** | Команда Полубрюховых |  |  |  |  |
| **6** | Команда Батюкиных |  |  |  |  |
| **7** | Команда Пекарских |  |  |  |  |
| **8** | Команда Щекатуровых |  |  |  |  |

Приложение 7 - жетоны

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **0,5 БАЛЛА** | **0,5 БАЛЛА** | **0,5 БАЛЛА** |
| **0,5 БАЛЛА** | **0,5 БАЛЛА** | **0,5 БАЛЛА** |
| **0,5 БАЛЛА** | **0,5 БАЛЛА** | **0,5 БАЛЛА** |
| **0,5 БАЛЛА** | **0,5 БАЛЛА** | **0,5 БАЛЛА** |

Приложение 8 – лист ответа «ИнфоЗнайка»

**БАЙТИКИ**

|  |  |
| --- | --- |
| **№ ребуса** | **Ответ** |
| **1** |  |
| **2** |  |
| **3** |  |
| **4** |  |
| **5** |  |
| **6** |  |
| **7** |  |
| **8** |  |
| **9** |  |
| **10** |  |
| **11** |  |
| **12** |  |
| **13** |  |
| **14** |  |
| **15** |  |
| **16** |  |

Приложение 9 – лист ответа «Робот-художник»

**БАЙТИКИ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **•** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Приложение 10 – итоговый протокол

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Команды** | **Домашнее задание (max - 16)** | | | **Итого** | **Я могу! (max - 16)** | | | **Итого** | **Конкурс болельщиков** | **Летучий корабль** | **Инфо-Знайка** | **Робот- художник** | **Итого** | **Место** |
| **1 чел.** | **2 чел.** | **3 чел.** | **1 чел.** | **2 чел.** | **3 чел.** | max - 13 | max - 16 | max - 16 | max - 16 |
| 1 | **БАЙТИКИ** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Савицкий Ярослав Васильевич |
| Савицкая Оксана Васильевна |
| Савицкий Дмитрий |
| 2 | **ФИКСИКИ** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Сидоров Антон Викторович |
| Сидорова Анна Валерьевна |
| Сидорова Злата |
| 3 | **ТЕХНОТВОРЦЫ** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Сарычев Константин Александрович |
| Сарычева Елена Ивановна |
| Сарычев Тимофей |
| 4 | **КОМАНДА ФРОЛОВЫХ** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Фролов Леонид Иванович |
| Фролова Ирина Витальевна |
| Максим |
| 5 | **КОМАНДА ПОЛУБРЮХОВЫХ** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Полубрюхов Алексей Геннадьевич |
| Полубрюхова Ирина Петровна |
| Иван |
| 6 | **КОМАНДА БАТЮКИНЫХ** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Батюкин Александр Борисович |
| Батюкина Татьяна Федоровна |
| Юлия |
| 7 | **КОМАНДА ПЕКАРСКИХ** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Пекарский Максим Борисович |
| Пекарская Татьяна Викторовна |
| София |
| 8 | **КОМАНДА ЩЕКАТУРОВЫХ** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Щекатуров Максим Алексеевич |
| Щекатурова Эльвира Халиловна |
| Валерия |

Приложение 11 – благодарственное письмо



Приложение 12 – диплом участника



Приложение 13 – диплом победителя



Приложение 14 – сертификат руководителю команды

